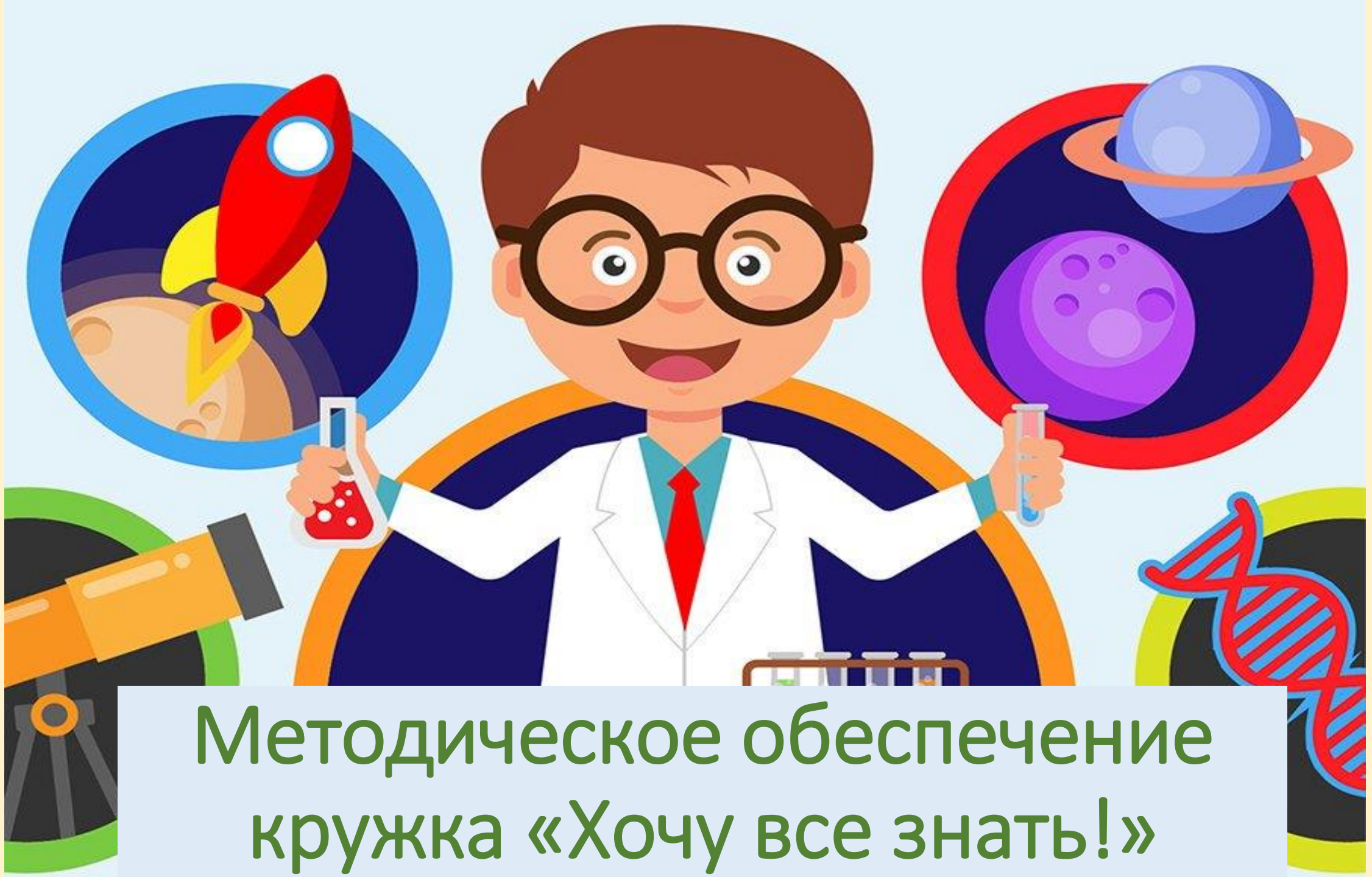




Методическое обеспечение
кружка «Хочу все знать!»



- Возможно, не раз Вас ставили в тупик эти непростые детские вопросы: «Почему магнит притягивается к холодильнику?», «Как появляется свет в лампочке?», «Где живёт электрический ток?», «Почему тает мороженое?». Как в наше время рассказать ребёнку о таких понятиях как температура, свет, звук, магнитное поле, электрический ток и т.д., чтобы это было увлекательно, познавательно, грамотно и с научной точки зрения.
- На занятиях кружка дети научатся измерять температуру, понимать природу света и звука, познакомятся с чудесами магнитного поля, померятся силой, заглянут в загадочный мир кислотности. Совместные занятия-игры будут также увлекательны и интересны взрослым.

Наша цель:

создание условий для расширения творческо-интеллектуальных возможностей детей средствами исследовательски-познавательной деятельности в естественнонаучном направлении.

Задачи:

- Выявлять интересы, склонности, способности, возможности обучающихся к исследовательской деятельности.
- Создавать условия для индивидуального развития ребенка в естественнонаучной сфере образовательной деятельности.
- Расширять общий кругозор.
- Расширять опыт общения, взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми.



Базовый уровень

Программа рассчитана на 2 года, 64 занятия для детей 5-6 и 6-7 лет

- начальные сведения об особенностях объектов, процессов и явлений действительности (природных, социальных, культурных, технических и др.) их происхождении и назначении;
- Овладение основами естественнонаучной грамотности дошкольников



Условия для проведения занятий

Цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандии»



Набор состоит из четырех мини-игр, каждая из которых посвящена своему датчику. Внутри каждой сцены содержится набор экспериментов. При этом сцена и персонажи в сцене реагируют на показания датчика и результат эксперимента, помогая ребенку понять суть явления.

Лаборатории:

Магнитное поле



Температура



Электричество



Кислотность



Преимущества лаборатории:

- Игра помогает преподавателям в игровой форме объяснить детям свойства и явления, является инструментом для расширения детского кругозора.
- Датчики, спроектированные в форме Божьей Коровки, дадут почувствовать маленькому испытателю, что есть некоторый добрый, почти одушевлённый прибор, который обладает способностью чувствовать окружающий мир.
- Мы наглядно показываем ребенку, что этот мир не всегда является комфортным. Он бывает слишком горячим или холодным, очень громким или незаметно тихим. В ходе игры ребёнку предлагается придумать способы, как повлиять на окружающий мир, чтобы сделать его комфортнее.



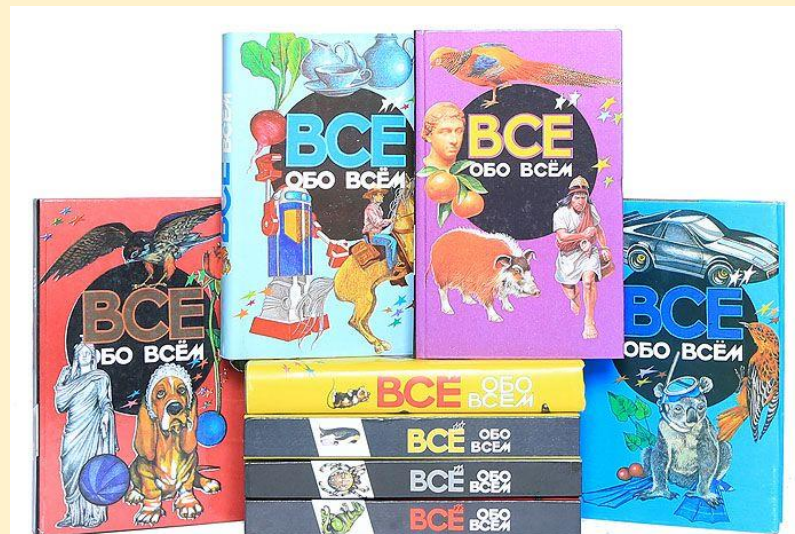
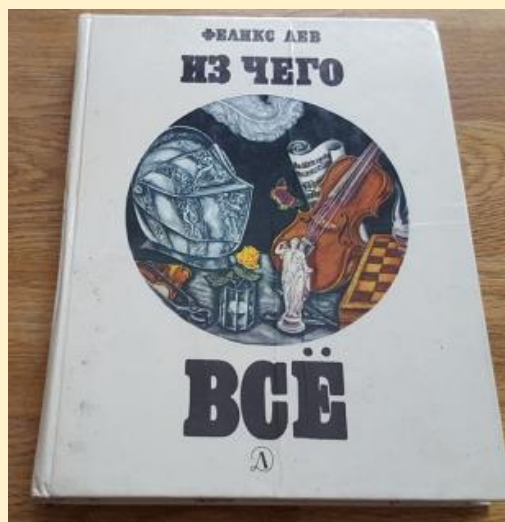
Научные наборы Green Science



Наборы из серии Green Science помогают детям понять процессы, происходящие в природе, и учат бережнее относиться к ней. Каждый из наборов позволяет узнать, понять и создать что-то новое: построить устройство по опреснению и очистке воды, научиться извлекать энергию из обычного картофеля, солёной воды и солнца, построить катамаран из использованных пластиковых бутылок и многое другое!

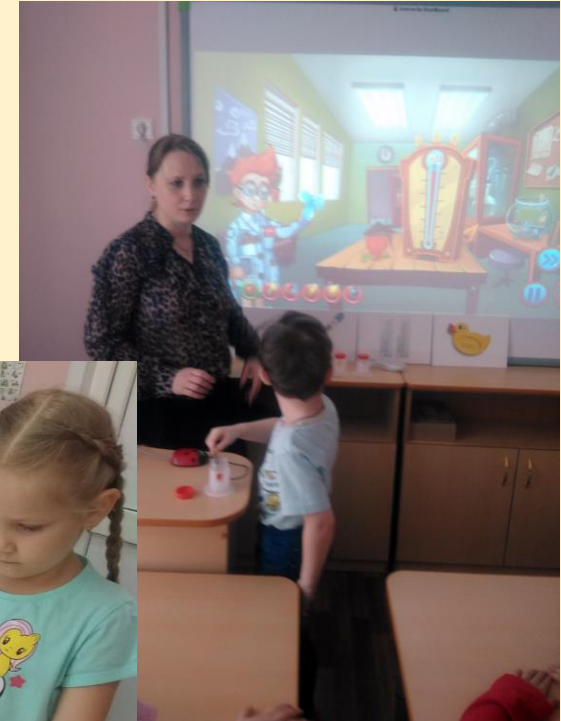


Информационные материалы:



Алгоритм занятий

1. Постановка проблемы
2. Актуализация знаний
3. Выдвижение гипотез – предположений
4. Опыт/эксперимент
5. Проверка решения
6. Анализ, фиксация результатов



Предполагаемые результаты:

- овладение начальными сведениями об особенностях объектов, процессов и явлений действительности (природных, социальных, культурных, технических и др.) их происхождении и назначении;
- формирование позитивных отношений дошкольника к базовым ценностям общества (человек, природа, мир, знания, труд, культура), ценностного отношения к социальной реальности в целом;
- формирование коммуникативной, этической, социальной компетентности дошкольников.

